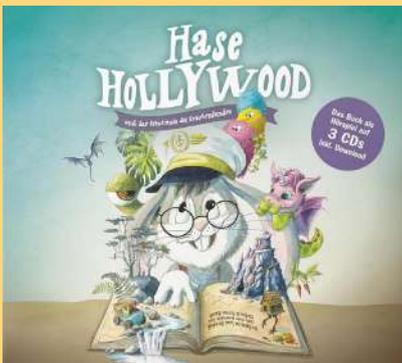




Schöne Ferien mit dem
Ferienhörtipp

Hase Hollywood und das Geheimnis des Drachenlandes

Stefan & Simon Rasch



Hase Hollywood und das Geheimnis des Drachenlandes **Stefan & Simon Rasch**

HasenFrosch Verlag

18,50 €

ISBN 978-3-9505678-2-3

Eigentlich ist der Alltag von Hase Hollywood und seinen Freunden im Gasthaus „Zum fröhlichen Pups“ an der Bucht am Ende der Welt eher eintönig. Bis eines Tages der gefürchtete Pirat Captain Grünzahn einen Sack unter dem Tisch stehen lässt und eine Lawine an Ereignissen auslöst. Hollywood findet, neben zahlreichem Plunder, einen glitzernden Ball und eine Karte, die den Weg zum Hort der Drachen aufzeigt. Und als aus dem vermeintlichen rosa Ball auf einmal ein kleines Drachhorn schlüpft, geht das Abenteuer erst richtig los. Denn den Freunden ist klar, dass sie das geschlüpfte Wesen nicht behalten können. Und so machen sie sich mit der „Gäin de Bord“ – dem ersten Lokomotiven-Dampfschiff-Rennauto der Welt – auf eine fantastische Reise mit Hexen, bunten Plüschwesens, Ungeheuern, Drachen und jeder Menge Überraschungen.

Ferien-Hörtipp: ab 7 Jahren

Mehr Tipps und Spiele
findest Du auf
www.ohrenspitzer.de

Hase Hollywood und das Geheimnis des Drachenlandes

Stefan & Simon Rasch



Zeit: ganz nach Belieben

Themen: Abenteuer, Fantasie, Monster, Piraten, Drachen, Geräusche

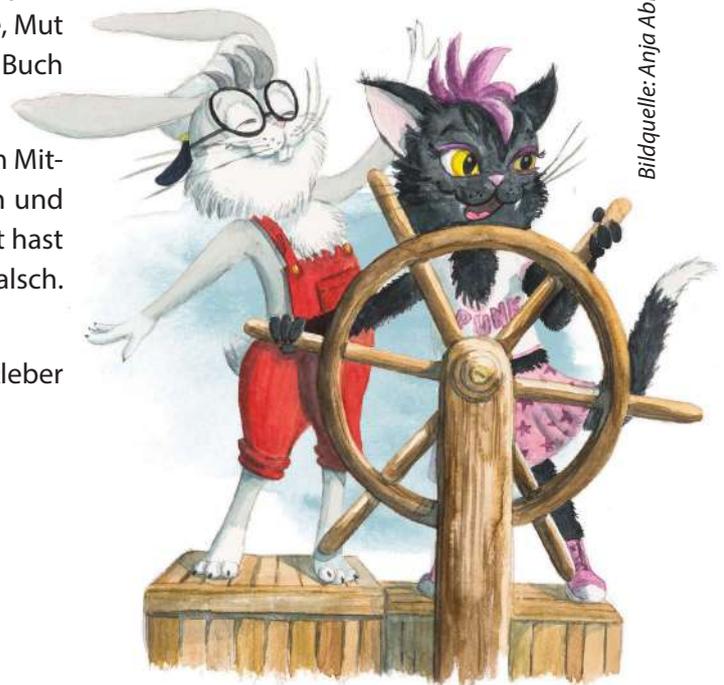
Aufbau des Ferien-Hörtipps

Magst du spannende Geschichten, bei denen du richtig mitfiebern kannst? Dann ist dieser Hör Tipp genau das Richtige für dich!

Begleite den Hasen Hollywood und seine Freunde auf ein großes Abenteuer ins Land der Drachen. Auf dem Weg dorthin erwarten den jungen Hasen gruselige Ungeheuer, sonderbare Hexen und jede Menge Überraschungen. Tauche ein in eine Welt voller Magie, Mut und Drachengebrüll. Du kannst dir die CD anhören oder das Buch lesen – ganz wie du magst!

Danach geht's richtig los: Es gibt viele tolle Arbeitsblätter zum Mitmachen. Du kannst malen, basteln, rätseln, genau hinhören und dich kreativ austoben. Du entscheidest selbst, worauf du Lust hast und womit du anfangen möchtest – es gibt kein Richtig oder Falsch. Mach so viel du willst, ganz in deinem eigenen Tempo!

Also: Lausche der Geschichte, schnapp dir Stifte, Schere und Kleber – und los geht das Abenteuer!



Bildquelle: Anja Abicht | Hase Hollywood



ZUM FRÖHLICHEN PUPS

MALE DAS GASTHAUS

NAME:

DATUM:

Wie stellst du dir das Gasthaus „Zum fröhlichen Pups“ vor? Male es! Versuche dabei, alle Räume aus dem Gasthaus unterzubringen.

Räume: Gaststube, Affes Zimmer, Klo, Gästezimmer, Hase Hollywoods Zimmer, Giovannis Nest, Mama Lus Reich, Küche & Bar, Kates Rockhöhle





GERÄUSCHE- GESCHICHTE OHNE WORTE

BESUCH BEI DIMITRI

NAME:

DATUM:

1. Lies den Ausschnitt aus „Hase Hollywood“ und markiere alle Gegenstände und Dinge, die bei der sonderbaren Klingel Geräusche machen können.

„Schau mal, da steht BITTE HIER KLINGELN“, sagte Hollywood und deutete auf ein altes Holzschild, neben dem ein Seil baumelte. [...] Im ersten Moment passierte gar nichts, aber kurz darauf hörten sie ein Knacken, und plötzlich kullerte ein Tennisball vom Dach und landete in einer Regenrinne. Der Ball rollte die Rinne entlang, wurde immer schneller und fiel mit ziemlichem Tempo auf ein Trampolin, das neben der Tür platziert war.

Kate und Hollywood blickten hoch, als der Ball in die Luft geschleudert wurde und knapp unter dem Dach auf einen Tischtennisschläger traf, der auf einem Hebel montiert war. Der Hebel bewegte sich mit einem Klicken und aus einer Gießkanne begann das Wasser auf ein Mühlrad zu laufen. Eine Seilwinde setzte sich in Bewegung und zog einen Blumentopf mit sich nach oben, aus dem ein kleinerer Ball in eine Röhre fiel. Der Ball sauste die Röhre hinunter und setzte einen Stiefel an einem Drehkreuz in Bewegung, an dessen anderem Ende ein Streichholz montiert war.

Stauend starteten Kate und Hollywood die Zündschnur an, die nun langsam zu brennen begann. Die beiden zuckten zusammen, als mit einem Knall eine Feuerwerksrakete abhob, mit einem Zischen knapp unter dem Dach des Kirchturms verschwand und mit lautem Karacho gegen die Kirchturmglocke donnerte. Buuummmmm!!!“

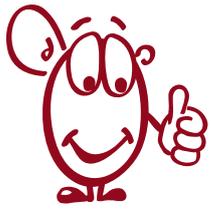
Ausschnitt: Hase Hollywood und das Geheimnis des Drachenlandes | Seite 56-57

2. In welcher Reihenfolge sind die Geräusche zu hören, um den Klingelmechanismus am Haus von Dimitri, der Erfinderkatze, nachzustellen?

Das Geräusche-Alphabet kann dich beim Suchen passender Geräusche unterstützen:
www.ohrenspitzer.de/methoden/gerauesche-alphabet/

3. Versuche nun die einzelnen Geräusche nacheinander nachzumachen. Wie könnte man die Geräusche erzeugen?

4. Nimm ein Smartphone zur Hand und zeichne die einzelnen Geräusche mit einer App zur Sprachaufnahme auf (z. B. iPhone: Sprachmemo-App, Android: Diktiergerät o. Ä.). Können ihr euch beim Anhören vorstellen, wie die Klingel funktioniert? Lasst eure Familie oder eure Freundinnen und Freunde die Aufnahmen anhören und raten, welche Gegenstände Teil des Klingelmechanismus sind. Gar nicht so einfach, oder?



EIN HÖRROHR BASTELN

EXPERIMENTE MIT SCHALL

NAME:

DATUM:

**Dimitri, die Erfinderkatze, benutzt einen Lauschomat, um besser hören zu können.
Wie könnte so ein Lauschomat aussehen?**



Wir bauen unseren eigenen Lauschomat: ein Hörrohr

Dazu brauchst du: Tonkarton in DIN A3 oder DIN A4, Klebeband, evtl. Büroklammern

1. Bemale den Tonkarton auf einer Seite, um ihm ein individuelles Aussehen zu verleihen.
2. Jetzt wird der Karton trichterförmig zusammengerollt, und zwar so, dass am unteren Ende ein Loch in Ohrgröße entsteht. Da der Karton schief gerollt wird, ist die Öffnung am oberen Ende des Trichters größer.
3. Fixiere die Trichterform des Tonkartons mit Klebeband; nimm gegebenenfalls Büroklammern zuhelfe, um den Karton in Form zu halten.
4. Jetzt wird gelauscht! Lege das Hörrohr am Ohr an: Die Geräusche aus der Umwelt



sind damit lauter und deutlicher zu hören. Grund: Das Hörrohr fängt Schallwellen auf und leitet sie in den menschlichen Gehörgang weiter.



DER REISEPLAN

FINDE DEN RICHTIGEN WEG

NAME:

DATUM:

Au weia! Die Reiseroute von Hollywood und seinen Freunden ist durcheinander geraten. Kannst du ihnen helfen, die einzelnen Stationen von der Gaststube bis zum Tal der Drachen wieder in die richtige Reihenfolge zu bringen?

Verbinde die einzelnen Stationen in der richtigen Reihenfolge. Die Anfang- und Endpunkte sind rot.



Gaststube am Rand der Welt

Tal der Wuffel-Puffel

Schwarze Berge

Wasserfall

Hort der Drachen

Mauer mit Tor

Fluss des Verderbens

Meer

Finsterwald

Tal der Drachen

Sumpf des fürchterlichen Ungeheuers



COMPENDIUM CREATURARUM MAGICARUM

DEIN MONSTER-LEXIKON

NAME:

DATUM:

Erinnerst du dich an die Beschreibung der „Gemeinen Sumpf-Gnarze“ im *Compendium Creaturarum Magicarum*? Erfinde dein eigenes Monster und gib ihm einen Beitrag im Compendium.

Compendium Creaturarum Magicarum

843

Name des Monsters: _____

Größe: _____

Gewicht: _____

Lieblingsessen: _____

Besondere Fähigkeiten: _____

Schwächen: _____

Geräusch, das es macht: _____

Aussehen:

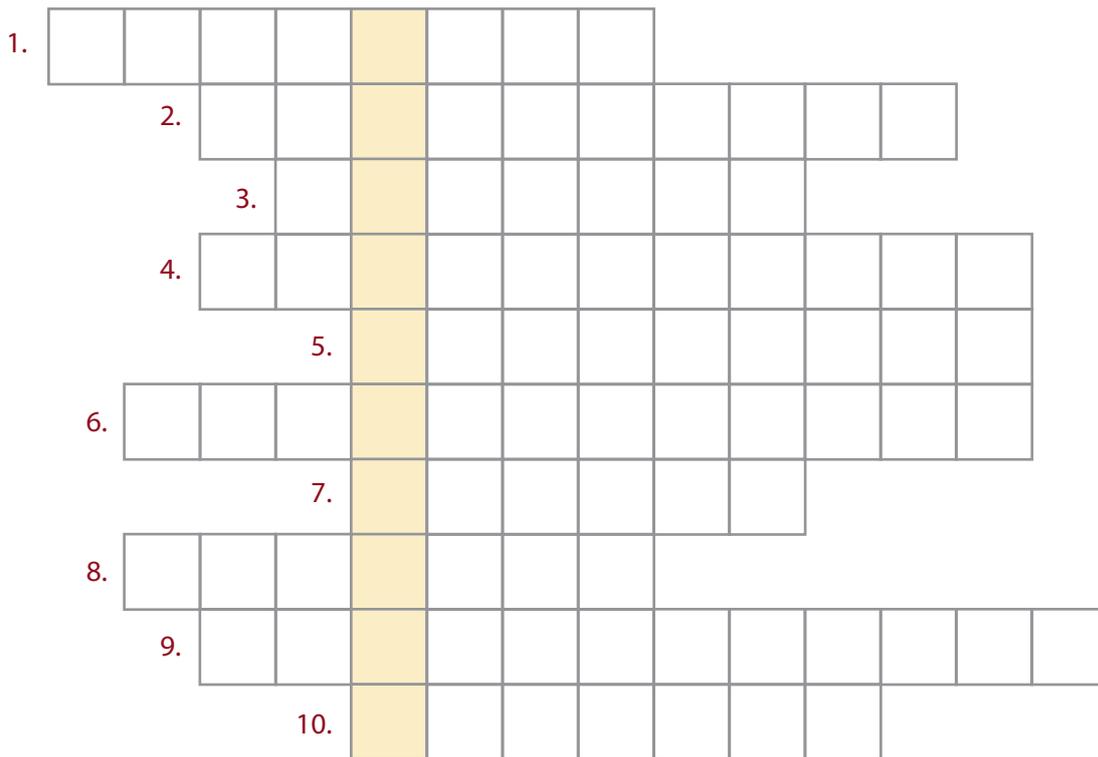


HASE HOLLYWOOD
KREUZWORTRÄTSEL

NAME:

DATUM:

Kannst du Hase Hollywood helfen, das Rätsel zu lösen und das Lösungswort zu finden?



Das Lösungswort lautet:

- 1. Kaugummi, Turnschuh, Fernglas, Muscheln, Münzen, Butterbrot, Flasche Rum – Mit welchem Gegenstand können die Freunde Chilis Heimat ausfindig machen?
- 2. Die Hexe im Finsterwald heißt Kunigunde
- 3. Wie heißt die Erfinderkatze, die Hollywood und Kate bei den Reisevorbereitungen hilft?
- 4. Was schenkt die Hexe im Finsterwald Giovanni zum Abschied?
- 5. Was schlüpft aus dem Ei, das Captain Grünzahn in der Gaststube vergaß?
- 6. Was passiert, wenn man bei der Gäin de Bord auf den roten Knopf drückt?
- 7. Was suchte Hase Hollywood ganz verzweifelt im Sumpf des Ungeheuers?
- 8. Wie nannte man das Gasthaus von Hase Hollywood früher? – „Zum fröhlichen ...“
- 9. Was ist das Mutgebrüll von Hase Hollywood?
- 10. Wohin führt die Landkarte die Freunde, um Chili zu seiner Mama zurück zu bringen? – In das „Tal der ...“

LÖSUNG: 1 FERNGLAS, 2 KNÄCKEBROT, 3 DIMITRI, 4 WUNSCHSTEIN, 5 DRACHHORN, 6 RAKETENMODUS, 7 BRILLE, 8 OKTOPUS, 9 KARAMBAMBA, 10 DRACHEN



KARAMBAZAMBA

BAUE DIR DEIN MUTGEBRÜLL

NAME:

DATUM:

In der Geschichte erfindet Hase Hollywood sein ganz persönliches Mutgebrüll: „Karambazamba“. Immer, wenn er Mut braucht, ruft er es laut aus.

Baue dir dein eigenes Mutgebrüll. Erfinde fünf Wörter, die als Mutgebrüll dienen können.

Welches Wort gefällt dir am besten? Oder ist es ein Misch aus mehreren Worten? Präsentiere hier dein fertiges Mutgebrüll.

Nutze dein Mutgebrüll immer dann, wenn du ein bisschen Mut nötig hast. Rufe es einmal oder mehrfach laut aus. Du wirst sehen, es macht nicht nur Spaß, sondern hilft!



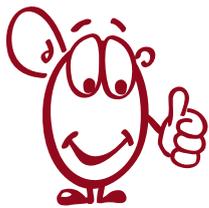
MEINE LIEBLINGSFIGUR

HOLLYWOOD UND SEINE FREUNDE

NAME:

DATUM:

In der Geschichte „Hase Hollywood und das Geheimnis des Drachenlandes“ hast du viele tolle Charaktere kennengelernt. Welche hat dir am besten gefallen? Zeichne deine Lieblingsfigur und halte fest, was sie für dich so einzigartig macht.



ALLES GEHÖRT?

TEIL I

NAME:

DATUM:

1. Wie nannte man früher das Gasthaus in der Bucht am Ende der Welt?

- A Gasthaus „Zum fröhlichen Oktopus“
- B Gasthaus „Zum stinkenden Wal“
- C Gasthaus „Zum runzeligen Möhrchen“

2. Wie heißt der Stammgast, der seit einigen Jahren zu Hollywood kommt?

- A Rico Robbe
- B Susi Seestern
- C Willi Walross

3. Was verbirgt sich hinter dem Begriff „Gäin de Bord“?

- A Ein Segelschiff-Rennwagen-Sprinter
- B Ein Lokomotiven-Dampfschiff-Rennauto
- C Ein Bagger-Bus-Motorrad-Racer

4. Was hat die Maus Giovanni immer und überall dabei?

- A Eine Packung Taschentücher
- B Einen stinkenden Glückskäse
- C Ein Deutsch-Italienisch-Wörterbuch

5. Wie bekommen die Freunde das Feuer im Heizkessel der Gäin de Bord wieder in Gang?

- A Mit einer Lupe
- B Mit einem Zunderschwamm und einem Feuerbohrer
- C Mit einem Riesen-Hicks von Chili

6. Wie müssen die Freunde sprechen, um von den Wuffel-Puffeln verstanden zu werden?

- A In Reimen
- B Die Wörter müssen rückwärts gesprochen werden.
- C In einfachen Sätzen ohne Nebensätzen



ALLES GEHÖRT?

TEIL II

NAME:

DATUM:

1. Was hat Kunigunde Knäckebrötchen der Katze Kate für den Notfall mitgegeben?

- A Einen Trank der Adleryugen
- B Einen Trank für Löwenkraft
- C Einen Trank für Elefantenhaut

2. Was wünscht sich Giovanni ausversehen, anstatt des Schlüssels für das Tor?

- A Emmentaler, Klobürste, Ringelsocke, Zahnpasta, dann Schlüssel
- B Klobürste, Unterhemd, Gouda, Gesichtscreme, dann Schlüssel
- C Schlafanzug, Frischkäse, Zahnbürste, Körperlotion, dann Schlüssel

3. Wen treffen die Freunde im Tal der Drachen?

- A Den Hasen Admiral Barnaby Aka Halluzination
- B Den Bären Admiral Bjarni Aki Hallgrímsson
- C Den Drachen Admiral Björn Ako Hallgroll

4. Warum heißen die Honigblüten-Echsen „Honigblüten-Echsen“?

- A Weil sie sich von Honigblüten ernähren.
- B Weil ihr Kopf einer Honigblüte ähnelt.
- C Weil ihr Körper die Farbe von Honigblüten besitzt.

5. Warum greift Captain Grünfing die Gän de Bord an, als die Freunde auf dem Weg nach Hause sind?

- A Weil er nochmal Pommes mit Erdbeereis essen möchte.
- B Weil er in der Gaststube vergessen hatte, sein Essen zu bezahlen.
- C Weil er den Schatz haben möchte.

6. Wie viele Silberlinge und Groschen bringen die Freunde von der Reise mit nach Hause?

- A 6250 Silberlinge und 13 Groschen
- B 4387 Silberlinge und 22 Groschen
- C 5381 Silberlinge und 28 Groschen