

HÖRBOGEN-SERIE

Bedeutende Frauen



Ein **Hörbogen** informiert über den Inhalt eines Hörbuchs und steckt voller Ideen für die kreative Medienarbeit.

Maria Montessori

(1870 - 1952) - wurde 82 Jahre alt



Little People, BIG DREAMS María Isabel Sánchez Vegara

Der Audioverlag 14,00 € ISBN 978-3-7424-1631-5

Die Reihe "Little People, BIG DREAMS" erzählt die Erfolgsgeschichten unterschiedlichster Berühmtheiten auf einfache, verständliche Art und Weise. Sie machen kleinen und großen Hörer*innen ab ca. 5 Jahren Mut, ihren Träumen zu folgen und sie zu verwirklichen. Denn auch Maria Montessori, Jane Goodall, Agatha Christie und Stephen Hawking, um die es auf dieser CD geht, haben einmal klein angefangen. Alle hatten sie eine unterschiedliche Vorstellung vom Leben, ebenso wie verschiedene Lebensbedingungen. Doch eine Basis verbindet sie alle: ein großer Traum, den es zu verfolgen lohnt.

Alter: ab 9 Jahren





Mehr Tipps und Hinweise finden Sie auf www.ohrenspitzer.de

Maria Montessori

aus dem Hörbuch: Little People, BIG DREAMS

Zeit: je nach Intensität ca. I Stunde

Themen: Buchstaben, Zahlen, Entdecken mit allen Sinnen

Benötigte Materialien

- Papier
- Kleber
- Sand
- · flacher Behälter, um den Sand hineinzufüllen

Empfehlung

Das Hörbuch kann im Deutsch- oder Mathematikunterricht eingesetzt werden. Es ist wichtig, dass die Lernenden das Hörbuch zunächst hören, bevor sie die Arbeitsblätter bearbeiten, da sie so ein besseres Verständnis für die Inhalte und Zusammenhänge erhalten. Anschließend können sie ihr Wissen durch gezielte Aufgaben vertiefen und reflektieren.

"Lernen ist die Freude an der Entdeckung."

Maria Montessori





aus dem Hörbuch: Little People, BIG DREAMS

Spiel: Was kann ich besonders gut?

Wir alle haben Talente und besondere Fähigkeiten. Überlegt gemeinsam, welche das sein könnten.

So geht's:

- 1. Bildet Zweier- oder Dreiergruppen.
- 2. Überlegt gemeinsam: Was kannst du besonders gut? Was kann dein*e Partner*in besonders gut?
- 3. Teilt eure Talente in der Gruppe und erzählt, warum euch das Spaß macht.





aus dem Hörbuch: Little People, BIG DREAMS

Spielerisch lernen mit Buchstaben und Wörtern

Setzt euch in Stationen intensiver mit Buchstaben und Wörtern auseinander. Experimentiert, klebt, malt und bastelt. Das macht nicht nur Spaß, sondern man kann auch jede Menge lernen.

Station 1: Buchstaben-Kunst

- 1. Male einen Buchstaben mit Klebstoff auf ein Blatt. Tauche das Blatt anschließend in Sand, um den Buchstaben sichtbar zu machen.
- 2. Probiere das auch mit einem kurzen Wort!
- Findet euch zu zweit zusammen. Eine*r von euch bekommt die Augen verbunden und muss den Buchstaben oder das kurze Wort mit dem Finger nachfahren und erraten, welcher Buchstabe bzw. welches Wort das ist.

Station 2: Namens-Buchstaben

- 1. Schreibe deinen Namen.
- 2. Überlege anschließend, welches Tier oder welcher Gegenstand zu jedem Buchstaben deines Namens passt (zum Beispiel: A = Affe, M = Mond).

Station 3: Buchstaben-Tiere

- 1. Denke dir zu einem Buchstaben ein Tier aus.
- 2. Male es und schreibe den Buchstaben daneben.





aus dem Hörbuch: Little People, BIG DREAMS

Hausaufgabe: Entdecke etwas Neues!

Du glaubst, dein Schulweg ist langweilig? Halte die Augen und Ohren weit geöffnet. Du wirst staunen, was du alles entdecken kannst.

So geht's:

- 1. Versuche, auf deinem Nachhauseweg etwas Neues zu entdecken gibt es etwas, das du noch nie bewusst wahrgenommen hast? (zum Beispiel ein besonderes Vogelhäuschen, eine bunte Blume oder ein neues Schild).
- 2. Erzähle am nächsten Tag im Morgenkreis in der Klasse davon.





aus dem Hörbuch: Little People, BIG DREAMS

Etwas anders machen: Experimentiere mit Gewohnheiten!

Wir alle haben Gewohnheiten. Doch was passiert, wenn wir diese einmal bewusst brechen?

Mit der anderen Hand:

- Trinke einen Schluck Wasser mit deiner ungewohnten Hand.
- Schreibe deinen Namen mit der anderen Hand. Wie fühlt sich das an?

Lauf-Challenge:

Alle gehen in die Mitte des Raumes und laufen rückwärts zu ihrem Stuhl.
Wer schafft es, ohne zu stolpern?





aus dem Hörbuch: Little People, BIG DREAMS

Rückenmalen: Rechnen mit Gefühl!

Rechnen ohne ein Blatt Papier? Geht das? Na klar! Und es macht auch noch jede Menge Spaß!

So geht's:

- 1. Arbeitet in Zweiergruppen.
- 2. Ein Kind malt eine einfache Rechenaufgabe (z.B. 3 + 2) mit dem Finger auf den Rücken des anderen Kindes.
- 3. Das Kind, das die Aufgabe "fühlt", rechnet und sagt das Ergebnis laut.
- 4. Anschließend werden die Rollen getauscht.

