

## Das Liebesleben der Tiere

Katharina von der Gathen



Autor: Katharina von der Gathen

Verlag: Igel Records

Preis: 16,00 €

ISBN: 978-3-7313-1196-6

Alle Tiere bekommen Babys - soweit sind wir wahrscheinlich alle auf dem gleichen Stand. Aber wusstet Ihr, dass es die wildesten Verführungsstrategien gibt, bis es soweit kommt? Während die Hasen sich verprügeln, wollen Adélie-Pinguinweibchen für den Liebesakt bezahlt werden. Und wenn man als Glühwürmchen-Männchen die Blink-Morsezeichen des Weibchens nicht richtig versteht, landet man kurzerhand auf dem Speiseplan für das anstehende Essen. Die Tierwelt ist voller Überraschungen, verrückten Schwangerschaften und wunderbaren Familiengeschichten.





### Fragen rund um "Liebe" und "Sexualität"

Dauer: ca. 10 bis 45 Minuten (je nach Einsatz)

Aufwand: leicht Alter: ab 8 Jahren

Material: Hut/Korb, Zettel, Stifte

#### So geht's:

- 1. Die Themen "Liebe" und "Sexualität" sind nicht immer einfach im Unterricht zu platzieren. Nachdem jedoch das Hörbuch auf eine erfrischend lockere Art verschiedene Themenbereiche anspricht, kann dieses als Basis genutzt werden, um tiefergründige Fragen rund um den eigenen Körper und die Fortpflanzung zu stellen.
  - Um den Kindern das Fragenstellen zu erleichtern, kann als Einstieg in die Thematik eine anonyme Fragerunde angeboten werden. Dabei schreiben alle Kinder ihre Fragen auf einen Zettel und werfen sie in einen Korb. Auch Sie können Fragen in den Korb geben, die Sie gerne in der Klasse besprechen möchten.
- 2. Nacheinander werden nun einzelne Fragen gezogen und in der Klasse besprochen. Diese Methode kann sowohl eine ganze Schulstunde füllen, bei der intensiv diskutiert und auf die einzelnen Bereiche näher eingegangen wird, oder jeweils als Einstieg in eine neue Schulstunde.





### Tiergeräusche-Spiel

Dauer: ca. 5-10 Minuten

Aufwand: leicht Alter: ab 6 Jahren

Material: Fertige Karten des Tierpaare-Gedächtnisspiels

#### So geht's:

- 1. Die Tierpaare-Karten aus dem Arbeitsmaterial können nicht nur für das Tierpaare-Gedächtnisspiel (siehe Methodenkarte) genutzt werden, sondern auch für das Tiergeräusche-Spiel. Hierbei sollten aber Tiere auf den Karten abgebildet sein, deren Geräusche man leicht nachahmen kann (beispielsweise ein Hund, ein Vogel oder eine Katze).
- 2. Verdeckt wird jeweils eine Karte an ein Kind verteilt. Dieses schaut sich das auf der Karte abgebildete Tier an, überlegt sich das entsprechende Geräusch und legt die Karte zur Seite. Sind alle Kinder bereit, kann das Spiel beginnen.
- 3. Die Schülerinnen und Schüler laufen durcheinander durch den Raum und machen dabei ihr Tiergeräusch. Ziel ist es, den Partner zu finden, der das gleiche Geräusch macht. Haben sich zwei Kinder mit dem gleichen Tier gefunden, setzen sie sich zurück auf ihren Platz. Die anderen Kinder suchen weiter. Das Spiel endet, wenn jedes Kind seinen Partner gefunden hat.





































