



 hrenspitzer  
**So funktioniert das!**

ZOOM H1n  
Handy Recorder

# 1. Die Bedienelemente des Aufnahmegeräts

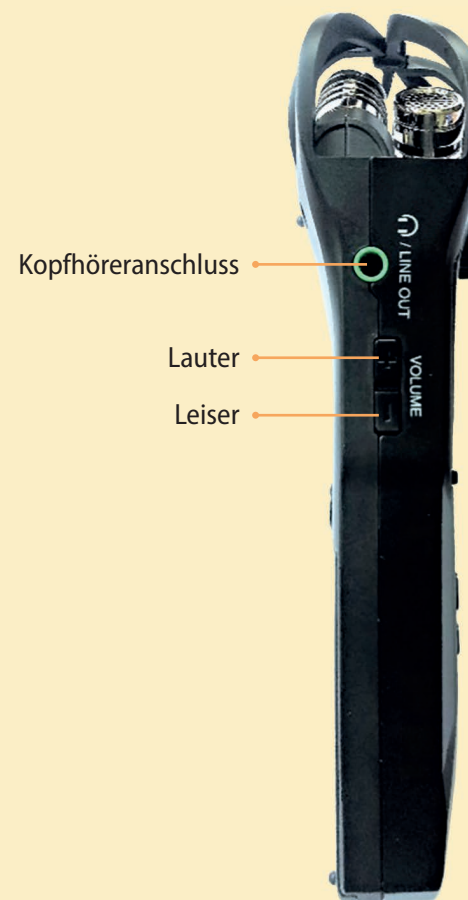
Vorderseite des Geräts



Rechte Seite des Geräts



Linke Seite des Geräts



## 2. Erstmaliges Einrichten

### 1. Batterien einlegen:

Batterien in das Batteriefach (Rückseite Gerät) einlegen.

### 2. Gerät einschalten:

Den Regler an der Seite nach unten drücken, bis der Bildschirm angeht.

### 3. Sprache auswählen

Die Tasten LOCUT und LIMITER funktionieren hier als Pfeiltasten nach oben und unten. Wählen Sie die Sprache aus und bestätigen Sie mit AUTOLEVEL. Die Option Deutsch ist nicht vorhanden.

### 4. Datum & Uhrzeit einstellen:

Der Cursor bewegt sich durch AUDIO und AUTOLEVEL. Mit den Tasten LOCUT und LIMITER können Sie die richtige Uhrzeit und das Datum einstellen und durch den REC-Knopf bestätigen.

## 3. Eine Aufnahme machen

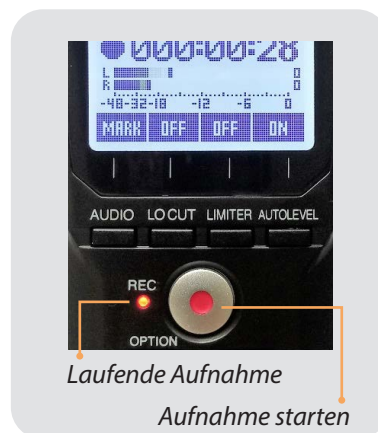
### 1. Aufnahmepegel anpassen:

Drehen Sie an dem Rad über dem Display, um den Aufnahmepegel einzustellen. Ein Test des Tons zeigt Ihnen die Ausschläge auf dem Display. Bei einer Übersteuerung leuchtet das REC-Lämpchen rot. Bei dem Einstellen von Hand sollte die Aussteuerung der lautesten Töne bei etwa -12 dB liegen. Alternativ gibt es auch eine automatische Anpassung, die durch die Taste AUTOLEVEL aktiviert werden kann.



### 2. Aufnahme starten / stoppen:

Die Aufnahme startet durch das Drücken des roten Knopfes und lässt sich so auch wieder beenden. Wenn die Aufnahme läuft, leuchtet das rote REC-Lämpchen permanent und blinkt, wenn der Ton übersteuert.



### 3. Aufnahme anhören:

Durch die Play/Pause-Taste gelangen Sie zu Ihren Aufnahmen, in welchen Sie mit den Vorwärts- und Rückwärts-Tasten die Aufnahme suchen können. Zum Abspielen dieser können Sie die Play/Pause-Taste drücken. Um zurück ins Aufnahmemenü zu gelangen, drücken Sie die Stopp-Taste. Mit den + und - Tasten an der linken Seite des Geräts können Sie die Lautstärke einstellen.



### 4. Aufnahme auf PC überspielen:

Schließen Sie das Gerät mit einem Micro-USB Kabel an einen PC und wählen Sie mithilfe der LIMITER-Taste die Option „Card Reader“ aus. Durch die Taste AUTOLEVEL bestätigen Sie die Auswahl und das Gerät ist verbunden. Nun können wie bei zum Beispiel einer Digitalkamera die Dateien auf den PC kopiert werden. Um die Verbindung zu trennen, drücken Sie die AUTOLEVEL-Taste auf dem Gerät, wählen Sie mit der Taste LOCUT „Exit“ aus und bestätigen Sie durch die Taste AUTOLEVEL.



#### 4. Tipps und Tricks rund um das Aufnahmegerät

##### ***Wie gelange ich in das Menü des Aufnahmegeräts?***

Halten Sie beim Einschalten des Geräts die Löschen-Taste gedrückt, um das Menü zu öffnen. Dort sind verschiedene Einstellungen und Informationen zu finden, wie zum Beispiel die Uhrzeit und Aufnahmeoptionen. Durch das Drücken der AUDIO Taste verlassen Sie die Einstellungen wieder.

##### ***Welche Aufnahme-Einstellungen gibt es?***

Mit der Taste AUDIO können Sie das Format aussuchen, in dem die Aufnahme gespeichert wird. Es gibt einen Tiefenpassfilter, der dazu dient, Windgeräusche und Plosivlaute zu dämpfen. Für diesen können Sie mit der Taste LO CUT die Grenze einstellen, unter wieviel Herz die Geräusche gefiltert werden. Durch das Aktivieren der Funktion LIMITER verhindert das Gerät eine Übersteuerung von zu lauten Tönen.

##### ***Was kann ich tun, wenn der integrierte Lautsprecher nicht funktioniert?***

Überprüfen Sie die Lautstärke-Einstellung des Geräts, indem Sie die + oder – Taste betätigen. Ein anderer Grund kann ein zu niedrig eingestellter Aufnahmepegel sein, welcher durch das Rad über dem Display verstellt werden kann.

##### ***Welche Optionen habe ich während der Wiedergabe?***

Durch das Gedrückthalten der Vorwärts- und Rückwärts-Tasten können Sie in der Aufnahme eine bestimmte Stelle suchen. Mit der AUDIO-Taste lassen sich Marker in der Aufnahme setzen, zu denen man mit den Vorwärts- und Rückwärts-Tasten springen kann. Noch mehr Möglichkeiten finden Sie unter AUTOLEVEL, beispielsweise um die Aufnahme mit doppelter Geschwindigkeit zu hören oder auch, um Sound Effekte anzuwenden.

